

## Tag rugby - règles version courte

### Principes de base

Le Tag rugby est une version minimale du rugby sans contact. Comme en rugby, le but est de marquer des essais en aplatissant le ballon dans l'en but et les passes se font uniquement en arrière. Au lieu de plaquer, on arrache les tags que portent les joueurs: il s'agit de bandes de couleur scratchées au niveau des hanches. Au bout de 6 tags la balle change de camp. Les matchs se déroulent entre équipes de 7 sur un demi terrain. Il peut se jouer avec des équipes mixtes.

Dans le jeu courant, lorsqu'un joueur attaquant se fait tagger, on procède à un "roll-back":

- Il retourne se placer en face du tagueur. Il remet la balle en jeu en la talonnant du pied: il pose la balle au sol et la fait reculer avec son pied.
- Les autres joueurs de l'équipe défensive se place à 5 mètres derrière le roll-back sans quoi ils sont considérés comme hors jeux.
- Au bout du sixième tag, il y a "change-over": la possession de la balle change de camp.

### Que veut dire le "sans contact"?

Le Tag rugby se joue sans contact. Cela implique principalement:

- En défense: on ne peut pas bloquer par son corps la course du joueur attaquant.
- En attaque: on ne peut pas initier le contact avec un défenseur volontairement ou involontairement. Les raffuts sont ainsi interdits.
- Dans le but de rendre ce sport non dangereux il est par exemple interdit de plonger sur les balles qui traînent par terre, de kicker la balle au dessus de la hauteur des épaules,...

### Que se passe - il en cas de Tag et passe simultanée?

Si une passe est effectuée avant ou en même temps qu'un tag, le jeu se poursuit. En cas de doute, l'arbitre laisse l'avantage à l'attaque. Pour faciliter l'arbitrage lorsqu'un joueur retire un tag il le lève en l'air et ne crie pas tag. Il laisse l'arbitre annoncer "tag" ou "play-on". Si un joueur casse le jeu en annonçant un tag par erreur (même involontairement) une pénalité est accordée à l'équipe attaquante.

### Comment la balle est remise en jeu sur un avant ou une pénalité?

- Sur une pénalité: on revient à tag 0. La défense se place à 10 mètre et l'équipe attaquante procède à un tap and go comme au rugby. L'arbitre siffle une pénalité par exemple en cas de hors-jeux, raffut, contacts,...
- Pour un en avant, une touche ou un "change over" on joue un "roll-back".

### Combien vaut un essai?

Un essai garçon vaut un point tandis qu'un essai fille en vaut trois. De plus si un essai est marqué dans la "magic box" délimité au centre de chaque en-but, on ajoute un point en plus. C'est à dire un essai garçon vaut alors deux points, et un essai fille quatre points.